|  |  |
| --- | --- |
| **01-CFGS DAM-M09**  **Unitat/Nucli-Activitat**  **UF3/NF1** | **EXERCICIS** |
|  | |
|  | |

**NOM ALUMNE:**

Lliurament:

- Anomeneu el(s) projecte(s) de Netbeans com a: <cognom>-<nomprojecte> (per exemple: castellon-exercici3)

- Lliureu un comprimit del projecte(s), fent un *clean* del Projecte abans (ocuparà menys espai)

Bones pràctiques:

- poseu comentaris a la capçalera de classes i mètodes (permetrà generar javadoc)

- abans de lliurar, al Netbeans executeu: format i fix imports

**Exercicis d'introducció. Entrada/Sortida amb Streams.**

1. Implementa un programa que permeti llegir de teclat una frase i la mostri per pantalla quan premis l'enter. Només podeu fer servir System.in com a flux d'entrada i System.out com a flux de sortida.
2. Implementa un programa que llegeixi per teclat una frase i mostri, per a cada caràcter, la seva codificació entera. Només podeu fer servir System.in com a flux d'entrada i System.out com a flux de sortida.

Hola

H=72

o=111

l=108

a=97

1. Sabent que la classe FileReader implementa un stream d'entrada que permet llegir un fitxer, realitza un programa que mostri per pantalla el contingut d'un fitxer de text.

Podeu crear un objecte FileReader de la manera següent. Recordeu tancar els stream abans de finalitzar el programa.

FileReader f = new FileReader("C:\\fitxer.txt");

**Nota**: Com que FileReader hereta d'InputStream, aquest té els mateixos mètodes per llegir caràcters que heu utilitzat per a System.in.

1. Sabent que la classe FileWriter implementa un stream de sortida que permet escriure en un fitxer, implementa un programa que li demani a l'usuari una frase i la guardi en un fitxer.

Podeu crear un objecte FileWriter de la següent manera. Recordeu tancar els streams abans de finalitzar el programa.

FileWriter f = new FileWriter("C:\\fitxer.txt");

1. Implementa un programa que realitzi la copia, caràcter a caràcter, d'un fitxer de text d'origen a un fitxer de destí.
2. Sabent que FileOutputStream i FileInputStream són streams orientats a bytes, realitza un programa que permeti realitzar la copia d'un fitxer binari d'origen a un fitxer binari de destí.